

IL MUSEO ARCHEOLOGICO DEL COMPITO "DON GIORGIO FRANCHINI"

via San Giovanni, 7 - Savignano sul Rubicone

Tel. 0541 944851

E-mail: museodelcompito@savignanosulrubicone.com

Situato alle porte di Savignano sul Rubicone, lungo la via Emilia, il Museo Archeologico del Compito "Don Giorgio Franchini" si forma nel 1930, grazie alla passione per l'antico che distingueva il parroco di San Giovanni, al quale è stata intitolata la struttura. Nel corso di cinquant'anni Don Giorgio ha raccolto tutto ciò che emergeva dalla superficie dei terreni situati nei pressi dell'antica Pieve romanica del Compito, riuscendo così a formare un primo nucleo museale che collocò nella canonica dell'edificio religioso. Negli anni '70 la raccolta poteva già vantare più di mille reperti, tra cui circa 500 monete. Il valore dei materiali del Museo doveva essere davvero notevole, tanto che nel 1978 fu preda di un consistente furto, che portò alla chiusura della struttura per vent'anni.

A partire dal 1995 gli scavi archeologici hanno riportato alla luce nuovi reperti nell'area del *Compitum* arricchendo ulteriormente la collezione, che, nel 1998, è stata riallestita nell'attuale sede.

L'esposizione segue un percorso cronologico che testimonia una frequentazione dell'area già a partire dall'età preistorica, intensificatasi in età villanoviano-etrusca. Raggiunto il massimo sviluppo tra la tarda repubblica e i primi secoli dell'impero, l'abitato del *Compitum* declina nel V d.C. secolo quando la popolazione si rifugia nell'attuale area di Castelvecchio.

Una delle sale del Museo è dedicata all'esposizione dei documenti e all'archivio storico di Don Giorgio Franchini.

LA PIEVE DI SAN GIOVANNI IN COMPITO

La prima attestazione documentata della chiesa di San Giovanni in Compito risale al VII secolo.

Se ne perdono poi le tracce fino al X secolo, quando ricompare in una pergamena col titolo di "pieve". Dopo numerosi rifacimenti e restauri, l'edificio attuale presenta una facciata romanica, caratterizzata da una monofora e da una bifora sopra il portale. L'unica navata dell'interno si chiude con un'abside rettilinea. In età romana, nei pressi dell'attuale pieve, doveva sorgere un tempio di culto: ne è prova la presenza di numerosi materiali di riutilizzo sia in facciata che all'interno della chiesa. Non a caso la raccolta museale del Compito trovò una prima collocazione proprio all'interno della canonica della Pieve.

Visite guidate

Visite guidate

Museo + Pieve

durata 1h 30'

Costo € 2 a bambino*

Le visite guidate possono essere effettuate dal martedì al venerdì sia mattina che pomeriggio, previa prenotazione.

Sono possibili visite anche ad una sola delle due strutture.

***Per le scuole del comune di Savignano sul Rubicone la visita guidata è gratuita.**

LABORATORI

TESSERE... NELLA STORIA

L'attività del telaio era ancora in uso fino a pochi anni fa, ma quali sono le sue origini? Era una semplice attività quotidiana o aveva un valore intrinseco? Riscopriremo l'antica pratica della tessitura e realizzeremo un vero telaio...

SCAVARE IL PASSATO

Il lavoro degli archeologi, le loro ricerche e le loro scoperte ci hanno sempre affascinato. Dopo una breve introduzione sulle tecniche e gli strumenti che utilizza l'archeologo durante gli scavi, i ragazzi potranno provare l'emozione di praticare un vero scavo archeologico. Elmetto, giacchetto, cazzuola... e tanti reperti da riportare alla luce...

L'ARTE DEL MOSAICO

Come veri mosaicisti romani, i bambini saranno guidati nella realizzazione di un mosaico di epoca romana, utilizzando tessere lapidee e seguendo le antiche tecniche di esecuzione. A ricordo della giornata ogni bambino porterà con sé il proprio manufatto.

STELE ED EPIGRAFI

Dopo una breve introduzione per capirne gli usi e le caratteristiche, con un ampio supporto visivo, gli alunni impareranno a realizzare stele ed epigrafi mediante la lavorazione della creta.

Durata 2 h

Costo € 3,50 a bambino

I laboratori sono pensati per lo svolgimento in classe.
Il laboratorio "Scavare il passato" prevede invece lo svolgimento al Museo.

INCONTRI TEMATICI

DAL COMPITUM AL PONTE AUGUSTEO

Il tratto di via Emilia che ancora oggi attraversa Savignano fu indispensabile per lo sviluppo del territorio in età antica. Seguendone il percorso si prenderanno in esame le tracce romane ancora visibili: i resti dell'area del Compitum, le tombe monumentali (il cosiddetto Petrone), la centuriazione (via Pulida), fino a giungere al ponte augusteo sul fiume Rubicone.

LE SEPOLTURE DEL COMPITO

Partendo dagli esempi contenuti nel Museo si prenderanno in esame le diverse tipologie di monumenti funerari tipiche del mondo romano. Dal semplice segnacolo al cippo con iscrizione, dall'urna cineraria alla tomba alla cappuccina fino ai più complessi sepolcri monumentali.

DALLA CAPANNA ALLA VILLA RUSTICA

I rinvenimenti archeologici della zona di San Giovanni in Compito testimoniano una continua frequentazione del sito a partire dalla preistoria. La lezione espone un excursus cronologico per capire la storia e l'evoluzione degli abitati del luogo dall'età preistorica all'epoca romana.

SHOPPING NELL'ANTICHITÀ

Come compravano gli antichi? Moneta o baratto? Com'è nata la moneta? Quali le sue principali caratteristiche? Una breve escursione nel passato per capire come si svolgeva la pratica del commercio nel mondo antico.

SAVIGNANO E IL SUO MUSEO

*(proposta per le scuole dell'infanzia e per le scuole elementari)
Che cosa è un museo? Il museo... è il luogo sacro alle Muse, che, nella mitologia antica, erano nove sorelle, figlie di Giove, protettrici delle arti e delle scienze. Già nell'antichità esistevano musei, come quello famosissimo di Alessandria d'Egitto, o le raccolte di oggetti artistici dell'antica Roma.*

Il Museo Archeologico di San Giovanni in Compito raccoglie ed espone gli oggetti e i materiali provenienti dagli scavi dell'antico Compitum. Tutti gli oggetti esposti sono come le parti di un grande puzzle... osservandoli e ricomponendoli si ricostruirà la storia della città e del suo territorio!

Durata 2 h

Costo € 2 a bambino

Gli incontri tematici prevedono lo svolgimento al Museo, ma per particolari esigenze possono essere svolti anche in classe.

Proposte multiple

- Visita guidata + lezione tematica
€ 3 a bambino; durata 3 h
- Visita guidata + laboratorio
€ 5 a bambino; durata 3 h
- Lezione tematica + laboratorio
€ 5 a bambino; durata 3 h
- Visita guidata + lezione tematica + laboratorio
€ 7 a bambino; durata 4 h

Le diverse attività possono essere svolte anche in più giornate, ma vanno prenotate in un unico momento.

GIORNATE ARCHEOLOGICHE

CACCIA AL TESORO ARCHEOLOGICA

(solo nei mesi di settembre, ottobre, marzo, aprile e maggio)
Dopo una breve visita al Museo, che farà loro conoscere i vari reperti contenuti al Compito, i ragazzi, divenuti piccoli archeologi, lasciandosi guidare da divertenti messaggi in rima, dovranno ritrovare i nascosti tesori del Museo...

Durata 3 h

CHI VUOL ESSERE ARCHEOLOGO?

Rebus, cruciverba, indovinelli e altri piacevoli giochi d'insieme coinvolgeranno i ragazzi alla scoperta del magico mondo dell'archeologia. Le classi, divise a squadre e, dopo aver visitato il Museo e la Pieve, potranno sfidarsi in quiz a tema archeologico.

Durata 3 h

GIOCARE CON GLI ANTICHI

(proposta per le scuole dell'infanzia e per le scuole elementari)
Scoprire che un museo può essere un mondo da esplorare, una storia da immaginare, un mistero da svelare. Basta imparare ad osservare un po' per poter giocare con gli antichi... I bambini verranno così coinvolti in una visita animata del Museo.

Durata 2 h

LE OLIMPIADI DEL COMPITO

(solo nei mesi di settembre, ottobre, marzo, aprile e maggio)
Dopo una breve introduzione sull'origine delle Olimpiadi, le discipline da cui erano e sono composte e le modalità di svolgimento, i ragazzi simuleranno una piccola competizione olimpica, dove si sfideranno per conquistare la corona d'alloro. Ci si avvalerà dell'aiuto di un esperto della A.S.D. Savignanese.

Durata 3 h

IL MUSEO RACCONTA...

(proposta per le scuole dell'infanzia e per le scuole elementari)
I percorsi didattici, pensati per i più piccoli, uniranno la narrazione al gioco e alla manipolazione, in modo da stimolare la

loro fantasia e creatività, per introdurli ad un primo approccio con le fonti storiche.

LA LAMPADA DI ALADINO

Partendo dalla lucerna conservata nel Museo, i bambini dovranno giocare con il Genio per recuperare la sua casa nascosta e aiutare Aladino nelle sue avventure.

LO STREGONE MANITU'

Il forno etrusco diventerà il magico forno dello stregone Manitù: i bambini, giocando con la plastilina, muoveranno i primi passi verso l'intercultura e la ricchezza che produce la diversità.

SIMBAD E LE MONETE RUBATE

Le monete contenute nel Museo saranno la meta degli agguerriti pirati; Simbad aiutato dai suoi piccoli amici, riuscirà a recuperarle?

Durata 2 h

Alcuni oggetti ci porteranno a scoprire i miti greci:

LA STORIA DI ARIANNA

I rocchetti conservati nel Museo ci faranno scoprire le vicende di Arianna, Teseo e il feroce Minotauro; i bambini giocheranno con Arianna e la aiuteranno ad uscire dal labirinto.

IL VASO DI PANDORA

L'anfora, utilizzata dai Greci e dai Romani come contenitore alimentare, diventerà il contenitore di tutti i mali e offrirà così lo spunto per avvicinarsi alla storia di Pandora e alla sua pericolosa curiosità.

Durata 2 h

BURATTINANDO

(proposta per le scuole dell'infanzia e per le scuole elementari)

Gli antichi abitanti del Compitum si trasformano in simpatici burattini per far scoprire anche ai più piccoli la storia che il Museo mantiene viva.

Durata 2 h

Costo € 4 bambino

PROGETTI SPECIALI

L'AFFASCINANTE MESTIERE DELL'ARCHEOLOGO

Si illustreranno ai ragazzi tutte le tappe di ricerca che l'archeologo compie durante le indagini di cantiere. Partendo dalle diverse metodologie di analisi del terreno si prenderanno in esame le modalità di scavo. Concluderanno questo viaggio attraverso la storia l'esame di alcune tecniche di restauro e la metodologia di studio dei reperti. Durante l'ultimo incontro gli alunni potranno divertirsi cimentandosi in una simulazione di scavo.

Durata 4 lezioni da 2 h

Costo € 240,00 + iva

Progetti speciali

ARIA, ACQUA, TERRA E FUOCO: LE FORNACI ETRUSCHE

I popoli antichi, mescolando quattro semplici elementi, idearono una struttura divenuta indispensabile anche ai nostri giorni: si tratta della fornace, un vero e proprio forno dove poter cuocere vasellame e materiale edilizio. Si prenderà in considerazione il complesso delle fornaci etrusche della zona di San Giovanni in Compito, spiegandone la storia e l'importanza. Questa parte teorica sarà affiancata da una parte pratica dove gli alunni divisi in squadre si confronteranno in un gioco di memoria, abilità efortuna.

Durata 3 lezioni da 2 h

Costo € 180,00 + iva

ALLA SCOPERTA DEGLI ANTICHI ROMANI

Si faranno conoscere alcuni degli aspetti legati alla vita quotidiana di questo popolo. Le lezioni prenderanno in esame le strutture abitative, l'abbigliamento, la cucina, il cibo e i divertimenti degli antichi.

Durata 4 lezioni da 1 h e 30'

Costo € 180,00 + iva

MAGIE, CREDENZE E SUPERSTIZIONI NEL MONDO ANTICO

Un tuffo nel passato per scoprire la quotidianità delle civiltà antiche da un insolito punto di vista: dai grandi dei, origine di tutto, ai piccoli riti giornalieri a cui gli antichi non potevano rinunciare. Per verificare in modo ludico le nozioni apprese, gli alunni si sfideranno in un quiz all'ultima magia.

Durata 3 lezioni da 1 h e 30'

Costo € 140,00 + iva

ABITARE AL COMPITUM

Il progetto è costituito da una lezione introduttiva dove verrà approfondito il modello abitativo della villa rustica, casa caratteristica e predominante nel territorio. Il lavoro, quindi, si concentrerà nella realizzazione di un piccolo modellino di abitazione romana.

Durata 3 lezioni da 1 h e 30'

Costo € 160,00 + iva

IL TEMPIO NELL'ANTICHITA'

Si prenderanno in esame e si confronteranno le strutture architettoniche degli antichi edifici di culto. Verranno analizzati gli ordini architettonici del tempio etrusco, di quello greco e di quello romano, la loro evoluzione e le influenze che gli uni hanno avuto sugli altri nel corso del tempo. Al termine degli incontri teorici, insieme ai ragazzi, verranno realizzati su apposito supporto i vari elementi architettonici dei diversi templi, fino a ricomporre la struttura completa.

Durata 3 lezioni da 2 h

Costo € 200,00 + iva

I progetti sono pensati per lo svolgimento in classe, ad esclusione degli incontri che prevedono la visita guidata del museo e la simulazione dello scavo archeologico.

È possibile variare la durata dei singoli progetti a seconda delle esigenze delle classi.

LA CITTÀ RACCONTA...

Passeggiando in città riscopriamo i segni del passato. I percorsi attraversano il tempo e analizzano i luoghi, i monumenti, le chiese della città, alla riscoperta delle nostre origini.

...LE CHIESE DI SAVIGNANO

- Pieve di San Giovanni in Compito
- Chiesa di Santa Maria di Castelvechio
- Chiesa del Suffragio
- Chiesa di Santa Lucia

...I CASTELLI

- Castello di Savignano
- Castello Malatestiano di Gatteo

...LA STORIA

- Ponte romano (Savignano)
- Pieve di San Giovanni in Compito (Savignano)
- Oratorio di San Rocco (Gatteo)
- Castello Malatestiano (Gatteo)

...L'ETÀ MODERNA A SAVIGNANO

- Palazzo Vendemini
- Monte di Pietà
- Chiesa del Suffragio
- Chiesa di Santa Lucia

Durata 2h

Costo € 2,50 a bambino.

Si ringrazia il Comune di Gatteo per la collaborazione.

CONCORSO

VINCI... L'ARCHEOLOGIA

Concorso rivolto a tutti i bambini e i ragazzi che hanno partecipato con la propria classe ad una delle attività presentate in questo libretto.

Regolamento

1. Il concorso è aperto agli studenti dei seguenti ordini di scuola: scuole per l'infanzia, scuole elementari, scuole medie inferiori e scuole medie superiori.
Ogni studente potrà partecipare al concorso realizzando un elaborato che rientri nelle seguenti categorie:
 - a. elaborato grafico, realizzato su foglio di dimensioni A4;
 - b. poesia o racconto, senza vincoli di lunghezza, scritto su foglio protocollo;
 - c. altro elaborato, senza vincoli di materiali o formati, purché non sia riconducibile a nessuna delle categorie precedenti (elaborato grafico o elaborato scritto).
2. Gli elaborati dovranno pervenire (spediti o consegnati a mano) entro il 3 maggio 2006 a: Concorso "Vinci... l'archeologia" c/o Museo Archeologico del Compito - via San Giovanni 7 – 47039 Savignano sul Rubicone (FC). Gli elaborati pervenuti oltre la data indicata non verranno presi in considerazione.
3. Ogni elaborato dovrà contenere nome, cognome, data e luogo di nascita, indirizzo completo, numero di telefono, scuola e classe di appartenenza ed eventuale indirizzo e-mail; nel caso di minorenni, con autorizzazione alla partecipazione a firma di un genitore o di chi ne fa le veci. I dati forniti dai partecipanti ai sensi dell'art. 10 L. 675/96 saranno contenuti in banca dati. Tali dati, salvo divieto espresso per iscritto dagli interessati, saranno utilizzati per le attività istituzionali, comprese la comunicazione, l'informazione e la promozione, nonché per eseguire obblighi di legge.

4. Verranno premiate 3 opere (una per ogni categoria in concorso) per ogni ordine di scuola. I partecipanti primi classificati verranno premiati con libri a tema archeologico. La premiazione dei vincitori avverrà a fine anno scolastico, con modalità che saranno comunicate agli interessati.
5. Le opere pervenute non verranno restituite e resteranno di proprietà del museo archeologico che ne farà libero uso con obbligo di citazione dell'autore in caso di pubblicazione a stampa.
6. L'operato della Giuria è insindacabile e inappellabile.
7. La partecipazione al concorso comporta l'accettazione delle norme del presente regolamento.
8. La non osservanza delle norme presenti nei precedenti articoli comporterà l'esclusione dal concorso.

PERIODO

Le attività proposte nel presente libretto possono essere svolte durante tutto l'anno scolastico 2005-2006, **dal martedì al venerdì**.

PRENOTAZIONI

Le attività dovranno essere obbligatoriamente prenotate con almeno **una settimana** di anticipo, ad eccezione dei progetti speciali per i quali si richiede un preavviso di trenta giorni.

VARIAZIONI E PROGETTI PERSONALIZZATI

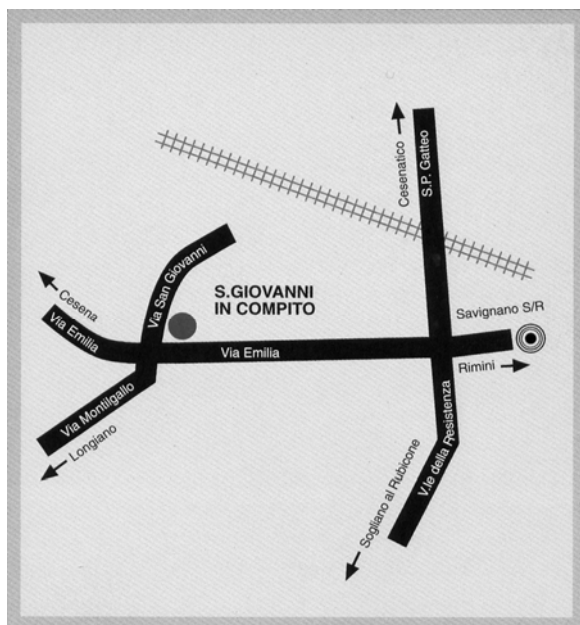
Ciascuna proposta potrà essere adattata a tutti i **cicli scolastici** (elementari, medie inferiori e medie superiori) salvo diversa specifica.

Museo Archeologico del Compito "Don Giorgio Franchini"
via San Giovanni, 7 – 47039 Savignano sul Rubicone (FC)
Tel./Fax 0541 944851
museodelcompito@savignanosulrubicone.com
www.savignanosulrubicone.com

Coordinamento e operatori didattici a cura di
Associazione Culturale Koiné
Tel. 333 3238121
associazionekoine@libero.it
www.koine.albaweb.it

Come arrivare in tram.

Dalla stazione ferroviaria di Savignano si prende il **tram n. 95** in direzione Cesena; la fermata si trova sulla via Emilia di fronte al Museo.



San Giovanni in Compito si trova
sul tratto di Via Emilia (SS9) compreso
tra Rimini e Cesena a 2 Km da Savignano sul Rubicone

INDICE

VISITE GUIDATE	PAG. 3
LABORATORI	PAG. 4
INCONTRI TEMATICI	PAG. 5
PROPOSTE MULTIPLE	PAG. 6
GIORNATE ARCHEOLOGICHE	PAG. 7
PROGETTI SPECIALI	PAG. 9
LA CITTA' RACCONTA	PAG. 11
VINCI... L'ARCHEOLOGIA	PAG. 12